

# Note d'intention

## Les Echos d'Eden

Le GN Les Echos d'Eden se déroule dans l'univers du jeu de figurine EDEN, créé par Happy Game Factory.

Il s'agit d'un GN Post-apocalyptique dans lequel les êtres vivants se font la guerre, s'espionnent et se battent pour la moindre goutte d'eau.

Voici un court descriptif que vous pourrez retrouver sur le site internet de façon plus complète.

*La population mondiale a été réduite de plus de huit milliards d'individus. Rapidement, les dernières ressources manufacturées comme les armes à feu ou les habits disparaissent, tout comme le calendrier ou les connaissances sur l'Histoire. Au milieu du 23ème siècle, période durant laquelle se passe notre aventure, presque plus personne ne se souvient de ce qu'est "la Terre" et ce qui lui est arrivée au cours de ces 22 siècles d'Histoire écrite. Les habitants d'Eden parlent uniquement de "l'ancien monde", lorsqu'ils retrouvent des artefacts anciens.*

*Les quelques centaines de millions de personnes qui ont survécu à l'apocalypse ont utilisé de nombreuses méthodes : abris souterrains, sociétés réfugiées dans des lieux éloignés ou inhospitaliers, vie nomade, mutation à leur environnement, évolution, ou juste natalité débridée pour garder un pourcentage d'enfant en vie.*

*Même après la Seconde Aube, certains groupes qui avaient survécu à un siècle de guerre n'ont pas résisté à quelques années en Eden, et ont disparu à leur tour... d'autres se sont dissouts et re-crés plusieurs fois. Quel que soit son appartenance, le principal but de chaque habitant d'Eden est la Survie, quel qu'en soit le coût.*

*Nul ne sait ce qui s'est passé en dehors de l'ancienne Eurasie et Afrique, là où notre aventure va se dérouler. Il y a sans doute des survivants en Amérique, dans les îles ou peut-être même dans des stations spatiales, mais il est impossible de le savoir pour les habitants de l'ancienne Europe... peut-être qu'un jour, ils apprendront la vérité... mais peu sont pressés : de nouveaux ennemis ne sont jamais une bonne nouvelle...*

## Inscriptions au GN

Vous pouvez retrouver les inscriptions sur le site internet qui héberge toutes les informations du GN : [www.lesechosdeslimbes.fr](http://www.lesechosdeslimbes.fr)

### Le Gn aura lieu le 25 et 26 Juin 2022

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à 15 jours avant le GN.

Si vous souhaitez des quêtes personnelles et que votre Background soit retravaillé, vous devez vous inscrire et nous renvoyer la fiche d'inscription avant la date limite selon votre type de place :

PJ : Avant le 31 Aout 2021

PNJ : Avant le 30 Septembre 2021

Nous travaillerons vos Background en laissant le fond de votre personnage, sans toucher à ce qu'il est, ni ce qui fait qu'il est devenu ainsi.

Nous allons plutôt vous rajouter des informations, des petites expéditions, des objectifs, qui vous permettront de ne pas être totalement « lâché en pleine cambrousse » et vous aurez ainsi la possibilité de créer du jeu avec votre faction et les autres joueurs.

N'importe qui peut s'inscrire MAIS :

- Vous devez être majeur c'est à dire 18 ans ou plus.

- Vous devez obligatoirement remplir la fiche d'inscriptions et nous la renvoyer au minimum 15 jours avant le GN.

En cas de désistement.

Vous pouvez toujours revendre votre place, cependant le Background ne sera pas retravaillé pour la nouvelle personne si le désistement dépasse la date de renvoi des fiches d'inscriptions (31 Mars).

Tout remboursement ne sera effectué que 1 mois après la date du GN. Vous devrez nous contacter par mail à [lesechosdeslimbes@gmail.com](mailto:lesechosdeslimbes@gmail.com) ou par l'onglet « CONTACT » sur le site et nous envoyer votre RIB ou votre adresse paypal.

## Les informations pratiques

Il y aura 90 places pour notre premier GN et se déroulera à Oz un autre Monde.

- 60 places PJ

- 30 places PNJ

le nombre de places peut varier selon la quantité de demandes.

La place PJ est à 50 €

La place PNJ est à 35€

La nourriture est prévue du Samedi matin au Dimanche midi.

Nous rappelons qu'en raison d'un univers et de thèmes abordés sombres, sanglants et adultes, le GN sera réservé aux personnes majeures.

## Durée du GN :

Nous demandons aux participants d'arriver pour 15h environ le Vendredi après midi. Nous pourrons ainsi vous donner votre enveloppe avec vos dotations et vos informations.

Le GN commence le Samedi matin à 9h (briefing à 8h) et fini le Dimanche entre 14h et 15h.

Les PNJ sont priés d'arriver vendredi dans la journée mais IMPERATIVEMENT le vendredi avant 15h afin d'effectuer le briefing PNJ en avance.

Sur place vous aurez des toilettes sèches mais pas de douche.

Nous autorisons toutes les tentes et voitures/camion à partir du moment où elles sont camouflées de manière à rester dans l'ambiance (post-apocalyptique)

Nous refuserons les voitures et camions, faisant office de tente sur le terrain, s'ils ne sont pas camouflés et vous devrez dormir dans votre camion,

Faites attention à ne pas prendre d'objets dangereux, tout costume ou équipement inadapté au GN sera refusé.

Le feu sera possible hors-sol uniquement et en extérieur.

## **Comment se préparer, comment sera le GN ?**

EDEN est un monde violent, mais la force n'est pas toujours la meilleure voie. La ruse, les négociations et les trahisons sont des atouts tout à fait valables. Dans cet univers, le monde est devenu fou, et survivre un jour de plus est la préoccupation majeure de tous. Vous êtes fragile, autant physiquement que mentalement, et vous le savez parfaitement. A vous de surpasser cette faiblesse.

Nous cherchons des joueurs prêts à tous les sacrifices pour leur faction, au détriment des autres si nécessaire. Nous ne souhaitons pas voir de joueurs qui ne viendraient que pour le combat, pour être le plus fort ou qui viennent raconter leurs aventures dans les autres GN.

Notre but premier est l'immersion, autant par les règles que par l'ambiance, et ce du début à la fin du GN sans interruption.

Les règles sont faites pour vous laisser le plus libre possible, et ne pas vous alourdir par des statistiques sans fins. Pas de système de PV, ni d'annonce, nous voulons du beau jeu, de belles situations, du réalisme.

Vous pouvez (et risquez) et mourir à chaque instant, car dans ce monde, il ne passe que très peu de jour avant d'entendre la nouvelle de la mort d'un camarade ou d'un ami.

Au niveau de vos personnages, vous pouvez jouer ce que vous voulez tant que ça s'intègre dans notre univers. Un espion de la résistance cherchant à se venger d'une faction, un joker pyromane cherchant à brûler le monde ou souhaitant vivre grâce au profit de la drogue, ou encore un esclave des matriarches soumis et brisé par les sœurs de l'ordre noir ou un frère soumis qui ne cherche qu'à protéger ses sœurs, etc.

Il existe 13 Factions dans Eden, et même si pour ce premier GN nous vous proposons d'en rendre jouable que 4, les autres existent toujours... Vous avez le choix !

Le jeu sera orienté vers la survie et la diplomatie pour ce premier opus. Négociation, trahison, découverte, manipulation, vous aurez toujours de quoi vous occuper. Bien entendu il y aura aussi du combat car dans l'Eden, aucune place n'est sûre et la menace peut surgir de n'importe où, à n'importe qu'elle heure de la journée ou de la nuit.

Toutes vos actions pourront avoir des conséquences sur votre survie et la vie de vos camarades voir de toute votre faction. Vous pouvez mourir très vite, nous vous rappelons qu'une seule blessure au torse vous met KO. A vous de mesurer vos actions et d'agir en connaissance de cause.

Certains thèmes abordés durant le GN peuvent être choquants : discriminations, violences verbales et scènes de violences physiques, tyrannie, drogue ou même sexisme (notamment dans la faction Matriarcat). Cependant, nous nous refusons à mettre en scène des violences sexuelles. Toutes scènes sexuelles devront être faites HRP ou symbolisées par un simple massage AVEC l'accord des 2 parties.

Une zone safe sera à votre disposition et indiquée avant le GN lorsque vous aurez besoin de sortir du GN pour vous reposer physique et/ou mentalement. De plus, en cas de situation trop inconfortable pour un joueur, celui-ci peut et doit le signaler de vive voix dès qu'il ne se sent plus en sécurité. La situation s'arrête le temps de revenir sur une situation plus agréable pour tous. Entre adultes responsables, nous espérons que tous pourront gérer ces situations en bonne intelligence.

Nous espérons que vous avez tous bien lu cette note d'intention avant de vous inscrire au GN Les Echos d'Eden. Et nous espérons que nous avons répondu à la plupart de vos interrogations. Si vous avez d'autres questions, n'hésitez pas à nous contacter sur Facebook ou sur notre Discord.

A très bientôt dans un monde détruit.

Les ZOrgas.