

Note d'intention

Les Echos d'Eden

Eden c'est quoi ?

Le GN Les Echos d'Eden se déroule dans l'univers du jeu de figurine EDEN, créé par Happy Game Factory.

Il s'agit d'un GN Post-apocalyptique dans lequel les êtres vivants se font la guerre, s'espionnent et se battent pour la moindre goutte d'eau.

Voici un court descriptif que vous pourrez retrouver sur le site internet de façon plus complète.

La population mondiale a été réduite de plus de huit milliards d'individus. Rapidement, les dernières ressources manufacturées comme les armes à feu ou les habits disparaissent, tout comme le calendrier ou les connaissances sur l'Histoire. Au milieu du 23ème siècle, période durant laquelle se passe notre aventure, presque plus personne ne se souvient de ce qu'est "la Terre" et ce qui lui est arrivée au cours de ces 22 siècles d'Histoire écrite. Les habitants d'Eden parlent uniquement de "l'ancien monde", lorsqu'ils retrouvent des artefacts anciens.

Les quelques centaines de millions de personnes qui ont survécu à l'apocalypse ont utilisé de nombreuses méthodes : abris souterrains, sociétés réfugiées dans des lieux éloignés ou inhospitaliers, vie nomade, mutation à leur environnement, évolution, ou juste natalité débridée pour garder un pourcentage d'enfant en vie.

Même après la Seconde Aube, certains groupes qui avaient survécu à un siècle de guerre n'ont pas résisté à quelques années en Eden, et ont disparu à leur tour... d'autres se sont dissouts et re-crés plusieurs fois. Quel que soit son appartenance, le principal but de chaque habitant d'Eden est la Survie, quel qu'en soit le coût. Nul ne sait ce qui s'est passé en dehors de l'ancienne Eurasie et Afrique, là où notre aventure va se dérouler. Il y a sans doute des survivants en Amérique, dans les îles ou peut-être même dans des stations spatiales, mais il est impossible de le savoir pour les habitants de l'ancienne Europe... peut-être qu'un jour, ils apprendront la vérité... mais peu sont pressés : de nouveaux ennemis ne sont jamais une bonne nouvelle...

Inscriptions au GN

Vous pouvez retrouver les inscriptions sur le site internet qui héberge toutes les informations du GN : www.lesechosdeslimbes.fr

Le Gn aura lieu du 2 au 4 Juin 2023

Il commencera le vendredi soir.

Le GN se déroulera encore sur les terres de OZ un Autre monde

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à 15 jours avant le GN.

Si vous souhaitez des quêtes personnelles et que votre Background soit retravaillé, vous devez vous inscrire et nous renvoyer la fiche d'inscription avant la date limite :

- Avant le 28 Février 2023

Nous travaillerons vos Background en laissant le fond de votre personnage, sans toucher à ce qu'il est, ni ce qui fait qu'il est devenu ainsi.

Nous allons plutôt vous rajouter des informations, des petites expéditions, des objectifs, qui vous permettront de ne pas être totalement « lâché en pleine cambrousse » et vous aurez ainsi la possibilité de créer du jeu avec votre faction, une autre et les différents joueurs.

N'importe qui peut s'inscrire MAIS :

- Vous devez être majeur c'est à dire 18 ans ou plus.

- Vous devez obligatoirement vous inscrire et remplir votre profil sur le site.

En cas de désistement.

Vous pouvez toujours revendre votre place, cependant le Background ne sera pas retravaillé pour la nouvelle personne si le désistement dépasse la date de renvoi des fiches d'inscriptions.

Aucun remboursement ne sera fait 4 mois avant la date du GN, conformément à la GCP. Vous devrez nous contacter par mail à lesechosdeslimbes@gmail.com ou par l'onglet « CONTACT » sur le site et nous envoyer votre RIB ou votre adresse paypal.

Les informations pratiques

Il y aura 170 places pour ce GN et se déroulera à Oz un autre Monde.

- 120 places PJ maximum

- 50 places PNJ

le nombre de places peut varier selon la quantité de demandes.

La place PJ est à 80 €

La place PNJ est à 39 €

La nourriture est prévue du Vendredi soir au Dimanche midi.

Durée du GN : 2 jours

Nous demandons aux participants d'arriver pour 15h environ le Vendredi après midi. Nous pourrons ainsi vous donner vos dotations et divers vos informations.

Le GN commence le Vendredi soir à 22h (briefing à 20h) et fini le Dimanche entre 12h et 14h.

Les PNJ sont priés d'arriver vendredi dans la journée mais **IMPERATIVEMENT** le vendredi avant 15h afin d'effectuer le briefing PNJ en avance (soit 18h).

Sur place vous aurez des toilettes sèches et des douches à disposition, c'est à vous d'apporter votre matériel pour vous doucher. Le papier toilette sera fournit.

Nous autorisons toutes les tentes et voitures/camion à partir du moment où elles sont camouflées de manière à rester dans l'ambiance (post-apocalyptique)

Nous refuserons les voitures et camions, faisant office de tente sur le terrain, s'ils ne sont pas camouflés et vous devrez dormir sur le parking,

Faites attention à ne pas prendre d'objets dangereux, tout costume ou équipement inadapté au GN sera refusé.

Le feu sera possible hors-sol uniquement et en extérieur. Cette information peut changer selon les conditions climatiques.

Comment se préparer, comment sera le GN ?

EDEN est un monde violent, mais la force n'est pas toujours la meilleure voie. La ruse, les négociations et les trahisons sont des atouts tout à fait valables. Dans cet univers, le monde est devenu fou, et survivre un jour de plus est la préoccupation majeure de tous. Vous êtes fragile, autant physiquement que mentalement, et vous le savez parfaitement. A vous de surpasser cette faiblesse.

Nous cherchons des joueurs prêts à tous les sacrifices pour leur faction, au détriment des autres si nécessaire. Nous ne souhaitons pas voir de joueurs qui ne viendraient que pour une seule et unique chose, nous mettons en place un univers où vous avez toujours des choses à apprendre.

Notre but premier est l'immersion, autant par les règles que par l'ambiance, et ce du début à la fin du GN sans interruption.

Les règles sont faites pour vous laisser le plus libre possible, et ne pas vous alourdir par des statistiques sans fins. Un système de PV simple, pas d'annonce, nous voulons du beau jeu, de belles situations, du réalisme.

Vous pouvez (et risquez) et mourir à chaque instant, car dans ce monde, il ne passe que très peu de jour avant d'entendre la nouvelle de la mort d'un camarade ou d'un ami.

Au niveau de vos personnages, vous pouvez jouer ce que vous voulez tant que ça s'intègre dans notre univers. Un espion de la résistance cherchant à se venger d'une faction, un joker pyromane cherchant à brûler le monde ou souhaitant vivre grâce au profit de la drogue, ou encore un esclave des matriarches soumis et brisé par les sœurs de l'ordre noir ou un frère soumis qui ne cherche qu'à protéger ses sœurs, etc.

1. Il existe 13 Factions dans Eden, et même si pour ce GN nous vous proposons d'en rendre jouable que 6, les autres existent toujours... Vous avez le choix !

Le jeu sera orienté vers le combat, la survie et la diplomatie pour ce deuxième opus.

Ce GN est un jeu PVP stratégie en temps réel. Votre but est de posséder cette zone qui vous offrira une bonne défense, mais la posséder ne signifie pas la victoire en soit. De nombreux mystères seront à découvrir, qui pourront parfois retourner la situation.

Négociation, combat, trahison, découverte, manipulation, vous aurez toujours de quoi vous occuper.

Toutes vos actions pourront avoir des conséquences sur votre survie et la vie de vos camarades voir de toute votre faction. Vous pouvez mourir très vite, nous vous rappelons que seulement 2 coups et vous êtes KO. A vous de mesurer vos actions et d'agir en connaissance de cause.

Les ressources ne sont pas illimitées et seront rares, arrivera à un moment où si vous pillez tout, il n'y aura plus rien, à vous de réfléchir comment utiliser vos ressources pour les optimiser et vous apporter la victoire.

Certains thèmes abordés durant le GN peuvent être choquants : discriminations, violences verbales et scènes de violences physiques, tyrannie, drogue ou même sexisme (notamment dans la faction Matriarcat). Cependant, nous nous refusons à mettre en scène des violences sexuelles. Toutes scènes sexuelles devront être faites HRP ou symbolisées par un simple massage AVEC l'accord des 2 parties.

Une zone safe sera à votre disposition et indiquée avant le GN lorsque vous aurez besoin de sortir du GN pour vous reposer physique et/ou mentalement. De plus, en cas de situation trop inconfortable pour un joueur, celui-ci peut et doit le signaler de vive voix dès qu'il ne se sent plus en sécurité. La situation s'arrête le temps de revenir sur une situation plus agréable pour tous. Entre adultes responsables, nous espérons que tous pourront gérer ces situations en bonne intelligence.

Nous espérons que vous avez tous bien lu cette note d'intention avant de vous inscrire au GN Les Echos d'Eden. Et nous espérons que nous avons répondu à la plupart de vos interrogations. Si vous avez d'autres questions, n'hésitez pas à nous contacter sur Facebook ou sur notre Discord.

A très bientôt dans un monde détruit.

Les ZOrgas.